

Programa Congreso Interacción 2009. Barcelona, 7-9 de Septiembre de 2009

Programa Lunes 7 Septiembre 2009			
09:00 h	Acreditación y entrega de documentación		
10:00 h	Inauguración del congreso: charla plenaria, Indi Young Sala: Auditorio		
11:30 h	Café		
12:00 - 14:00 h	<p><u>Nuevos formatos de interacción</u> Aula 52.121</p> <p>16957 Implementación de Capacidades Predictivas en un Teclado Virtual (L) Tomàs Pallejà et al.</p> <p>16975 Diseño ergonómico e ingeniería de la usabilidad aplicados a centros de control (E) Pere Ponsa et al.</p> <p>17017 Una propuesta para la Interacción (L) Clemente Borges et al.</p> <p>16948 Acceso web por voz, un enfoque orientado al diálogo (C) Puerto Paule</p> <p>16940 Mobile Synface: Talking head interface for mobile VoIP telephone calls (C) Fernando Lopez-Colino et al.</p> <p>(17192)17003 CLAYMOBILE. Acceso a contenidos formativos a través de iPhone (E) Nazareth Álvarez Rosado et al.</p>	<p><u>E-learning</u> Aula 52.217</p> <p>16988 Un método de Evaluación de la Colaboración para Procesos de Aprendizaje Soportado por Videojuegos (L) Natalia Padilla et al.</p> <p>17177 Sharing Application Sessions for Peer-to-Peer Learning (C) Oscar Ardaiz et al.</p> <p>17013 Diseño de una Plataforma Móvil de Apoyo al Aprendizaje Cooperativo en Educación Especial (L) Álvaro Fernández et al.</p> <p>17018 Diseño de sistemas de e-Learning para el soporte de nuevas técnicas de enseñanza (L) Francisco Montero et al.</p> <p>(17174)17000 Quantum Leap: Evaluación heurística y con usuarios finales de una aplicación para el autoaprendizaje de inglés (E) Marta Díaz et al.</p>	<p>Jorevir : Jornadas de Realidad Virtual</p>

14:00 h	Comida		
15:30 - 17:00 h	<p><u>Hipermedia, web y groupware</u> Aula 52.325</p> <p>17001 Redes de Brainstorming y formación de Equipos Innovadores apoyado por Herramientas Web2.0 (L) Oscar Ardaiz et al.</p> <p>17032 Reglas de Oportunidad: mejorando las recomendaciones web (L) Enrique Lazcorreta Puigmartí et al.</p> <p>17030 Un Marco de Trabajo de Soporte a la Integración de Aplicaciones Groupware (L) Ana Belen Pelegrina et al.</p>	<p><u>Sistemas sensibles al contexto y ubicuidad</u> Aula 52.329</p> <p>17004 Interacción Basada en la Posición: Mapa de Conceptos y Escenarios de Aplicación (L) Jose A. Gallud et al.</p> <p>17005 Sistema Interactivo para la Gestión de Documentos Georeferenciados basado en RFID (L) Sebastián Romero López et al.</p> <p>17055 Estudio sobre las preferencias y percepciones del uso de Internet en el Movil (L) Raquel Navarro et al.</p>	<p><u>Visualización e Interfaces Avanzadas</u> Aula 52.421</p> <p>16943 TANGIBLE: Una plataforma de laboratorio para el ensayo de interfaces tangibles y multimodales (L) Pedro M. Latorre Andrés et al.</p> <p>17023 Aumentando la Interacción con la Visualización de Algoritmos Recursivos (L) Angel Velázquez-Iturbide et al.</p>
17:00 h	Pausa		
17:15 - 18:45 h	<p><u>Coloquio doctoral</u> Aula 52.101</p> <p>16959 Interacción Multimodal con Espacios Virtuales Hector Olmedo et al.</p>	<p><u>Mesa redonda:</u> Auditorio</p> <p>Web 2.0 y redes sociales: nuevos retos y tendencias</p>	

	<p>16963 Mejorar las herramientas de Card Sorting actuales para capturar el conocimiento de una comunidad en el desarrollo de la Arquitectura de la Información.</p> <p>M. Alba Roigé</p> <p>17034 Comunidades virtuales como sistema de soporte emocional y de monitorización anímica para gente mayor en el entorno doméstico</p> <p>Nidia Berbegal et al.</p>		
18:45	Bienvenida y sesiones interactivas		

Programa Martes 8 Septiembre 2009			
<p>10:00 - 12:00 h</p>	<p><u>Accesibilidad de la información y Adaptabilidad I</u> Aula: 52.123</p> <p>17019 Análisis de la accesibilidad de navegadores web (L) Juan Miguel López et al.</p> <p>17038 Guías metodológicas para contenidos multimedia accesibles en la Web (L) Moreno Lopez et al.</p> <p>17014 Estudio del uso de la herramienta de diseño gráfico Adobe Photoshop por parte de usuarios con discapacidades motrices y cognitivas (L) Afra Pascual et al.</p> <p>16956 Calidad de la revisión automática de la accesibilidad web usando la metodología UWEM (C) Carlos Casado Martínez et al.</p>	<p><u>Desarrollo de interfaces</u> Aula: Aula: 52.217</p> <p>16965 Modelado de la Usabilidad en Entornos de Desarrollo Dirigidos por Modelos (L) Jose Ignacio Panach Navarrete et al.</p> <p>16982 Un Marco Metodológico Basado en Modelos para el Desarrollo de IUs Plásticas en Sistemas Groupware (L) Montserrat Sendín et al.</p> <p>17025 La Generación Automática de Interfaces de Usuario en el contexto de CIAM. Aplicación en el caso de estudio AULA (L) Paredes-Velasco Maximiliano et al.</p> <p>17036 TurTan: un lenguaje de programación tangible (L) Daniel Gallardo et al.</p>	<p><u>Mesa redonda:</u></p> <p>Diseño para Todos en titulaciones de Informática y Telemática.</p> <p>Coordinación a cargo de Nestor Garay</p>

	<p>17193 Diseño de una Interfase de Control de viviendas automatizadas para ser utilizado por personas de edad avanzada (E)</p> <p>Mercè Teixidó et al.</p>		
12:00 h	Café		
12:30 – 14:30 h	<p><u>Accesibilidad de la información y Adaptabilidad II</u> Aula: 52.123</p> <p>16944 Integration of a Talking Head into a Spanish Sign Language Synthesizer (L) Javier Tejedor et al.</p> <p>16941 Description and Synthesis of Spanish Sign Language Classifiers (C) Fernando Lopez-Colino et al.</p> <p>16939 Distributed Spanish Sign Language Synthesizer Architecture (C) Fernando Lopez-Colino et al.</p> <p>16993 Diseño de Reglas de Adaptación y transformación para Interfaces de Usuario (L) Víctor López-Jaquero et al.</p>	<p><u>Experiencias y casos prácticos I</u> Aula: Aula: 52.217</p> <p>16934 Análisis de usabilidad de 12 aerolíneas internacionales (C) Lander Muruaga et al.</p> <p>16953 Introducción de la usabilidad en el desarrollo de aplicaciones para el terminal financiero de “la Caixa” (C) Josep M. Junoy et al.</p> <p>16954 Monitorización de redes sociales como herramienta para el análisis de interacción (C) David Rodriguez Gabaldon et al.</p> <p>16955 Test de usuario en iPhone (C) David Rodriguez Gabaldon et al.</p> <p>16978 Experiencia de Usuario lidera Innovación (C) Marina Talavera et al.</p> <p>16979 Interacción de cuerpo entero en Hamelin: un módulo interactivo publicitario de exterior Anna Carreras et al.</p>	
14:30h	Comida		

16.00 - 17:30 h	<p><u>Metodologías en interacción</u> Aulas: 52.217</p> <p>16933 Aplicación de la Técnica Personas como un Puente para acercar las Disciplinas de IPO e IS (L) John Wilmar Castro Llanos et al.</p> <p>16950 Ayuda a la Toma de Decisiones en la Evaluación de la Usabilidad Mediante Simulación (L) Nuria Hurtado Rodríguez et al.</p> <p>17173 Jugabilidad como Calidad de la Experiencia del Jugador en Videojuegos (C) José Luis González Sánchez et al.</p> <p>17176 Propuesta Metodológica para Especificar Escenarios de Interacción a partir de Modos de Interacción (C) Pedro González Villanueva et al.</p> <p>16870 Puede la interacción humano-máquina dar lugar a una Biogénesis? (C) Anna Pujadas et al.</p> <p>17182 Nuevos interfaces para aplicaciones médicas: caso de estudio: VRET-Alzheimer (C) Rubén Arenas et al.</p>	<p><u>Experiencias y casos prácticos II</u> Aula: 52.219</p> <p>16990 Experiencias interactivas: el encierro virtual de San Fermín (C) Sergio Barrera Mayo et al.</p> <p>17008 Uso del prototipo en la conceptualización de webs (C) Comunicació Digital Comunicació Digital et al.</p> <p>17009 Redefiniendo Justinmind Prototyper (C) Usolab Consultoría et al.</p> <p>17028 Evaluación de aspectos afectivos-emocionales en Bankinter (C) Juan José Rodríguez Soler et al.</p> <p>17056 DCU (Diseño Centrado en Usuario) para rediseño web (C) Eva Villegas et al.</p> <p>17078 Natural Interaction Project (C) Multitouch Barcelona</p>
17:30	Posters	
18:00	Entrega del Premio Jesús Lorés Entrega del Premio Alt64 Tobii Asamblea general de la AIPO Sala: Auditorio	
21:30	Cena del Congreso Interacción 2009	

Programa Miércoles 9 Septiembre 2009					
09:00 - 12:00 h	Taller Secrets of succesful web sites (I). Ginny Redish Aula: 52.427	Taller Mental Models: Aligning Design Strategy with Human Behavior (I). Indi Young Aula: 52.425	Taller Superando las barreras para personas ciegas o personas con restos auditivos en la web: uso de JAWS y creación de subtítulos, Mireia Ribera, Lourdes Moreno y Ricard Salgado Tomas Aula: 54.005	Taller Experiencia del usuario internacional – Perspectivas teóricas llevadas a la práctica. Christian Sturm y Montserrat Castelltort Aula: 52.109	Taller Test de usuarios remotos para analizar interfaces de manera rápida, eficiente y económica. Oriol Nuñez Aula: 52.113
12:00 – 14:00	Clausura del congreso y conferencia plenaria, Ginny Redish Sala: Auditorio				
14:00 h	Pausa				
15.30 - 19:00 h	Taller Secrets of succesful web sites (II). Ginny Redish Aula: 52.427	Taller Mental Models: Aligning Design Strategy with Human Behavior (II). Indi Young Aula: 52.425	Taller Interacción con la Web Semántica. Roberto García Aula: 54.005	Taller Cómo evaluar la Interacción Persona-Ordenador mediante técnica de Eye Tracking Iván del Muro Aula: 52.109	Workshop Brain-Computer interfaces in Virtual Environments Daniel Pérez-Marcos y Mel Slater Aula: 52.113

(L) Artículo Largo

(C) Artículo Corto

(E) Experiencia / Caso Práctico