

Programa Congreso Interacción 2009. Barcelona, 7-9 de Septiembre de 2009

Programa Lunes 7 Septiembre 2009			
09:00 h	Acreditación y entrega de documentación		
10:00 h	Inauguración del congreso: charla plenaria, <b>Indi Young</b> Sala: Auditorio		
11:30 h	Café		
12:00 - 14:00 h	<p><b><u>Nuevos formatos de interacción</u></b> Aula 52.121</p> <p><b>16957 Implementación de Capacidades Predictivas en un Teclado Virtual (L)</b> Tomàs Pallejà et al.</p> <p><b>16975 Diseño ergonómico e ingeniería de la usabilidad aplicados a centros de control (E)</b> Pere Ponsa et al.</p> <p><b>17017 Una propuesta para la Interacción (L)</b> Clemente Borges et al.</p> <p><b>16948 Acceso web por voz, un enfoque orientado al diálogo (C)</b> Puerto Paule</p> <p><b>16940 Mobile Synface: Talking head interface for mobile VoIP telephone calls (C)</b> Fernando Lopez-Colino et al.</p> <p><b>(17192)17003 CLAYMOBILE. Acceso a contenidos formativos a través de iPhone (E)</b> Nazareth Álvarez Rosado et al.</p>	<p><b><u>E-learning</u></b> Aula 52.217</p> <p><b>16988 Un método de Evaluación de la Colaboración para Procesos de Aprendizaje Soportado por Videojuegos (L)</b> Natalia Padilla et al.</p> <p><b>17177 Sharing Application Sessions for Peer-to-Peer Learning (C)</b> Oscar Ardaiz et al.</p> <p><b>17013 Diseño de una Plataforma Móvil de Apoyo al Aprendizaje Cooperativo en Educación Especial (L)</b> Álvaro Fernández et al.</p> <p><b>17018 Diseño de sistemas de e-Learning para el soporte de nuevas técnicas de enseñanza (L)</b> Francisco Montero et al.</p> <p><b>(17174)17000 Quantum Leap: Evaluación heurística y con usuarios finales de una aplicación para el autoaprendizaje de inglés (E)</b> Marta Díaz et al.</p>	<p><b>Jorevir : Jornadas de Realidad Virtual</b></p>

14:00 h	Comida		
15:30 - 17:00 h	<p><b><u>Hipermedia, web y groupware</u></b> Aula 52.325</p> <p><b>17001 Redes de Brainstorming y formación de Equipos Innovadores apoyado por Herramientas Web2.0 (L)</b>  Oscar Ardaiz et al.</p> <p><b>17032 Reglas de Oportunidad: mejorando las recomendaciones web (L)</b>  Enrique Lazcorreta Puigmartí et al.</p> <p><b>17030 Un Marco de Trabajo de Soporte a la Integración de Aplicaciones Groupware (L)</b>  Ana Belen Pelegrina et al.</p>	<p><b><u>Sistemas sensibles al contexto y ubicuidad</u></b> Aula 52.329</p> <p><b>17004 Interacción Basada en la Posición: Mapa de Conceptos y Escenarios de Aplicación (L)</b>  Jose A. Gallud et al.</p> <p><b>17005 Sistema Interactivo para la Gestión de Documentos Georeferenciados basado en RFID (L)</b>  Sebastián Romero López et al.</p> <p><b>17055 Estudio sobre las preferencias y percepciones del uso de Internet en el Movil (L)</b>  Raquel Navarro et al.</p>	<p><b><u>Visualización e Interfaces Avanzadas</u></b> Aula 52.421</p> <p><b>16943 TANGIBLE: Una plataforma de laboratorio para el ensayo de interfaces tangibles y multimodales (L)</b>  Pedro M. Latorre Andrés et al.</p> <p><b>17023 Aumentando la Interacción con la Visualización de Algoritmos Recursivos (L)</b>  Angel Velázquez-Iturbide et al.</p>
17:00 h	Pausa		
17:15 - 18:45 h	<p><b><u>Coloquio doctoral</u></b> Aula 52.101</p> <p><b>16959 Interacción Multimodal con Espacios Virtuales</b>  Hector Olmedo et al.</p>	<p><b><u>Mesa redonda:</u></b> Auditorio</p> <p><b>Web 2.0 y redes sociales: nuevos retos y tendencias</b></p>	

	<p><b>16963 Mejorar las herramientas de Card Sorting actuales para capturar el conocimiento de una comunidad en el desarrollo de la Arquitectura de la Información.</b></p> <p>M. Alba Roigé</p> <p><b>17034 Comunidades virtuales como sistema de soporte emocional y de monitorización anímica para gente mayor en el entorno doméstico</b></p> <p>Nidia Berbegal et al.</p>		
<b>18:45</b>	Bienvenida y sesiones interactivas		

Programa Martes 8 Septiembre 2009			
10:00 - 12:00 h	<u>Accesibilidad de la información y Adaptabilidad I</u> <b>Aula: 52.123</b>	<u>Desarrollo de interfaces</u> <b>Aula: 52.217</b>	<u>Mesa redonda:</u>
	<p><b>17019 Análisis de la accesibilidad de navegadores web (L)</b></p> <p>Juan Miguel López et al.</p>	<p><b>16965 Modelado de la Usabilidad en Entornos de Desarrollo Dirigidos por Modelos (L)</b></p> <p>Jose Ignacio Panach Navarrete et al.</p>	<p><b>Diseño para Todos en titulaciones de Informática y Telemática.</b></p> <p>Coordinación a cargo de Nestor Garay</p>
	<p><b>17038 Guías metodológicas para contenidos multimedia accesibles en la Web (L)</b></p> <p>Moreno Lopez et al.</p>	<p><b>16982 Un Marco Metodológico Basado en Modelos para el Desarrollo de IUs Plásticas en Sistemas Groupware (L)</b></p> <p>Montserrat Sendín et al.</p>	
	<p><b>17014 Estudio del uso de la herramienta de diseño gráfico Adobe Photoshop por parte de usuarios con discapacidades motrices y cognitivas (L)</b></p> <p>Afra Pascual et al.</p>	<p><b>17025 La Generación Automática de Interfaces de Usuario en el contexto de CIAM. Aplicación en el caso de estudio AULA (L)</b></p> <p>Paredes-Velasco Maximiliano et al.</p>	
	<p><b>16956 Calidad de la revisión automática de la accesibilidad web usando la metodología UWEM (C)</b></p> <p>Carlos Casado Martínez et al.</p>	<p><b>17036 TurTan: un lenguaje de programación tangible (L)</b></p> <p>Daniel Gallardo et al.</p>	

	<p><b>17193 Diseño de una Interfase de Control de viviendas automatizadas para ser utilizado por personas de edad avanzada (E)</b></p> <p>Mercè Teixidó et al.</p>		
<b>12:00 h</b>	Café		
<b>12:30 – 14:30 h</b>	<p><b><u>Accesibilidad de la información y Adaptabilidad II</u></b> <b>Aula: 52.123</b></p> <p><b>16944 Integration of a Talking Head into a Spanish Sign Language Synthesizer (L)</b> Javier Tejedor et al.</p> <p><b>16941 Description and Synthesis of Spanish Sign Language Classifiers (C)</b> Fernando Lopez-Colino et al.</p> <p><b>16939 Distributed Spanish Sign Language Synthesizer Architecture (C)</b> Fernando Lopez-Colino et al.</p> <p><b>16993 Diseño de Reglas de Adaptación y transformación para Interfaces de Usuario (L)</b> Víctor López-Jaquero et al.</p>	<p><b><u>Experiencias y casos prácticos I</u></b> <b>Aula: Aula: 52.217</b></p> <p><b>16934 Análisis de usabilidad de 12 aerolíneas internacionales (C)</b> Lander Muruaga et al.</p> <p><b>16953 Introducción de la usabilidad en el desarrollo de aplicaciones para el terminal financiero de “la Caixa” (C)</b> Josep M. Junoy et al.</p> <p><b>16954 Monitorización de redes sociales como herramienta para el análisis de interacción (C)</b> David Rodriguez Gabaldon et al.</p> <p><b>16955 Test de usuario en iPhone (C)</b> David Rodriguez Gabaldon et al.</p> <p><b>16978 Experiencia de Usuario lidera Innovación (C)</b> Marina Talavera et al.</p> <p><b>16979 Interacción de cuerpo entero en Hamelin: un módulo interactivo publicitario de exterior</b> Anna Carreras et al.</p>	
<b>14:30h</b>	Comida		

<p><b>16.00 - 17:30 h</b></p>	<p><b><u>Metodologías en interacción</u></b> Aulas: 52.217</p> <p><b>16933 Aplicación de la Técnica Personas como un Puente para acercar las Disciplinas de IPO e IS (L)</b> John Wilmar Castro Llanos et al.</p> <p><b>16950 Ayuda a la Toma de Decisiones en la Evaluación de la Usabilidad Mediante Simulación (L)</b> Nuria Hurtado Rodríguez et al.</p> <p><b>17173 Jugabilidad como Calidad de la Experiencia del Jugador en Videojuegos (C)</b> José Luis González Sánchez et al.</p> <p><b>17176 Propuesta Metodológica para Especificar Escenarios de Interacción a partir de Modos de Interacción (C)</b> Pedro González Villanueva et al.</p> <p><b>16870 Puede la interacción humano-máquina dar lugar a una Biogénesis? (C)</b> Anna Pujadas et al.</p> <p><b>17182 Nuevos interfaces para aplicaciones médicas: caso de estudio: VRET-Alzheimer (C)</b> Rubén Arenas et al.</p>	<p><b><u>Experiencias y casos prácticos II</u></b> Aula: 52.219</p> <p><b>16990 Experiencias interactivas: el encierro virtual de San Fermín (C)</b> Sergio Barrera Mayo et al.</p> <p><b>17008 Uso del prototipo en la conceptualización de webs (C)</b> Comunicació Digital Comunicació Digital et al.</p> <p><b>17009 Redefiniendo Justinmind Prototyper (C)</b> Usolab Consultoría et al.</p> <p><b>17028 Evaluación de aspectos afectivos-emocionales en Bankinter (C)</b> Juan José Rodríguez Soler et al.</p> <p><b>17056 DCU (Diseño Centrado en Usuario) para rediseño web (C)</b> Eva Villegas et al.</p> <p><b>17078 Natural Interaction Project (C)</b> Multitouch Barcelona</p>
<p><b>17:30</b></p>	<p><b>Posters</b></p>	
<p><b>18:00</b></p>	<p>Entrega del Premio Jesús Lorés Entrega del Premio Alt64 Tobii Asamblea general de la AIPO Sala: Auditorio</p>	
<p><b>21:30</b></p>	<p>Cena del Congreso Interacción 2009</p>	

Programa Miércoles 9 Septiembre 2009					
<b>09:00 - 12:00 h</b>	<b>Taller</b> Secrets of succesful web sites (I). <b>Ginny Redish</b> Aula: 52.427	<b>Taller</b> Mental Models: Aligning Design Strategy with Human Behavior (I). <b>Indi Young</b> Aula: 52.425	<b>Taller</b> Superando las barreras para personas ciegas o personas con restos auditivos en la web: uso de JAWS y creación de subtítulos, <b>Mireia Ribera, Lourdes Moreno y Ricard Salgado Tomas</b> Aula: 54.005	<b>Taller</b> Experiencia del usuario internacional – Perspectivas teóricas llevadas a la práctica. <b>Christian Sturm y Montserrat Castelltort</b> Aula: 52.109	<b>Taller</b> Test de usuarios remotos para analizar interfaces de manera rápida, eficiente y económica. <b>Oriol Nuñez</b> Aula: 52.113
<b>12:00 – 14:00</b>	Clausura del congreso y conferencia plenaria, <b>Ginny Redish</b> Sala: Auditorio				
<b>14:00 h</b>	Pausa				
<b>15.30 - 19:00 h</b>	<b>Taller</b> Secrets of succesful web sites (II). <b>Ginny Redish</b> Aula: 52.427	<b>Taller</b> Mental Models: Aligning Design Strategy with Human Behavior (II). <b>Indi Young</b> Aula: 52.425	<b>Taller</b> Interacción con la Web Semántica. <b>Roberto García</b> Aula: 54.005	<b>Taller</b> Cómo evaluar la Interacción Persona-Ordenador mediante técnica de Eye Tracking <b>Iván del Muro</b> Aula: 52.109	<b>Workshop</b> Brain-Computer interfaces in Virtual Environments <b>Daniel Pérez-Marcos y Mel Slater</b> Aula: 52.113

(L) Artículo Largo

(C) Artículo Corto

(E) Experiencia / Caso Práctico